

SEGA MARK III 専用
GOLO CARTRIDGE

霸邪の封印

ゲームの遊び方

1人用



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ : 本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)

SEGA

ご注意

このカートリッジは、バックアップ機能により
ゲームをセーブしたり、ロードしたりできます。

乱暴に取り扱うと、バックアップ機能が作動しなくなる
可能性がありますので、十分注意してください。

- カートリッジを差し込むときは、必ず電源スイッチをOFFにしてから、静かに差し込んでください。
- カートリッジをはずすときは、必ず電源スイッチを、OFFにしてから、静かにはずしてください。

※このカートリッジはリチウム電池を搭載しています。通常
の状態で数年間使用できます。ただし、電池の交換はでき
ませんので、ご了承ください。

このゲームには、キャラクターフィギュアと
マップがついています。ただし、マップには
地形、町、城などごくわずかな情報しか印さ
れていません。キミ自身の力でいろいろな物
を発見し、マップをより完全なものに作りあ
げてください。

目 次

ゲームを始める前に読んでおこう	2
操作方法	3
ものがたり	4
遊び方	
ゲームの進め方／ゲームオーバーの条件／	
スタートのしかた	6
画面構成	
◆名まえ登録画面	7
◆通常進行画面	8
◆作戦メニュー	9
ロードのしかた	10
◆接近画面	11
魔術品について	12
◆町画面	12
◆村画面	14
◆城画面	14
旅で出会う人たち	14
セガ ゴールド カートリッジからのお願い	16

ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARKⅣ専用です。

セガ ゴールド カートリッジの使い方

- 電源スイッチをOFFにしておく。
- 次に、カートリッジを差し込む。



- 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

操作方法

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKⅣから取りはずしてください。

SJ-150
シリーズ



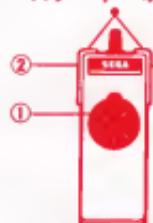
（ゲーム中）

①・マップ内を移動する



スタート・ボタン

SJ-200



①・△を動かす



②・メニュー表示とゲーム画面を切り換える

SJ-300
シリーズ
(別売)



③・決定ボタン

・町や村や洞窟に入る

（名まえ登録画面のとき）

①・文字を選択

②・決定ボタン

③・空白をあける

もののがたり

これは、いまだに剣と魔法が力を持つ幻想の世界での、できごとです。

この世界には、アルカス、マルーラ、アベイダース、エラトス、アレオスという5つの国があり、人々は平和で気ままに暮らしていました。

ところが、ある日、アルカスで、バアンドゥラの封印が取り去られてしまったのです。バアンドゥラとは、遠い昔、大いなる恐怖と混乱をこの世にもたらした、異次元への通路のことです。

この封印が取り去られたため、アルカスに異次元の軍勢が一気に押し寄せました。幸い、一次的に追い払うことはできたものの、このままで、いつまた攻撃されるかわかりません。もはや、アルカスに残された道は、ひとつしかありませんでした……。



ガイ



勇者
(プレイヤー)



メディア

それは、異次元への通路をふさぐ“霸邪の封印”を搜し出すことです。“霸邪の封印”はこの世界のどこかに隠され、異次元軍団の司令官テラリンによって厳重に守られています。

しかも、人々に忌み嫌われている者には触ることすらできないと言われています。

この“霸邪の封印”を搜し出すために選ばれた勇敢な若者こそが、霸邪の勇者つまりキミなのです。

さあ、今から長い旅が始まります。途中で魔物を倒し、3人の仲間（ガイ、メディア、トレモス）を集めながら、一刻も早く“霸邪の封印”を手に入れてください。

手がかりは、たったひとつ。「隣国エトラスに、コサーマという、すべてを踊り廻ぐ者たちがいる。彼らの長老ならば、異次元への通路について何か知っているはずである」という情報だけです。

たくさんの幸運が、あなたを守ってくださることをお祈りしています。



トレモス

遊び方

■ゲームの進め方

異次元への通路を閉ざす“魔界の封印”を手に入れる
ことが、このゲームの目的だ。

プレイヤーは有視界マップで移動しながら、必要に応じてメニュー画面で行動を選んでいく。

途中で出会う魔物たちと戦い、倒すことができると、
その相手によっていろいろな物が手に入る。町や村で
は、旅に役立つ物を買いそろえたり、『覇邪の封印』
に関する情報を教えてもらおう。そして仲間を集め、
『覇邪の封印』のありかを見つけるんだ!!

■ゲームオーバーの条件

プレイヤーおよび集めた仲間が全員倒れてしまったら、ゲームオーバーとなる。

■スタートのしかた



レバー（←→）で▷を
うご あそ かた えら
動かし、遊び方を選ん
だら、スタート・ボタ
ンを押そう。

三步一歩
START

【初心者】初めてからゲームをするときに選ぶ。

CONTINUE

いざん じてん
以前にゲームしたときにセーブしてあると、その時点
からゲームを始めることができる。
(くわしくは、10ページを見よう)

成績画面

会員登録

レバー (+) で文字
を選んだら、③ボタン
(右)を押そう。
※登録できるのは、4
文字までだよ。

- ②ボタン(左)を押すと、その位置は空白になる。
次の文字を入れるときは、すすぐ を選ぶことだ。
- 文字を変更したいときは、もどる を選んでから、文字を入れ直そう。
- 名えを登録したら、おわり を選んで③ボタンを押す。

◆通常進行画面

状況説明のメッセージが出る

プレイヤー



プレイヤーの名前

プレイヤーの体力

経験を積むと長くなり、満タンになると体力が増える

\$ = 所持金(ゴルダ)
○ = 素の数
△ = キバの数
□ = 知能度
C = 知名度
 (数字が多いと、知名度が高くなる)

※このゲームでは、ほとんどの場合、メッセージを読み、メニュー表示で自分の行動を選んで進行させていく。

◆作戦メニュー



作戦メニュー

通常進行中に②ボタン(左)を押すと、作戦メニューが表示される。

- レバー(↑)で△を動かし、行動を選んだら、③ボタン(右)を押そう。
- ②ボタン(左)を押すと、通常進行画面にもどるよ。

ちりょう

傷の手当てができる。手当てる人を選ぼう。

つよさ

つよさ画面が表示される。

オババ	010	18
モウソウ	070	
つよさ	080	
まよひ	060	

□: 攻撃力
 □: 防御力

※その武器が使える回数

もちもの

もちもの画面が表示され、持っている魔術品や同行する人などの確認ができる。

しょり
この行動を選ぶと、右の表示が出る。
●レバーでどちらか選び、
③ボタン(右)を押そう。

セーブするを選ぶと、右の表示が出る。
●セーブするナンバーを選び、③ボタン(右)を押そう。これでセーブ完了だ。

すでにセーブしてあるナンバーにセーブすると、前にセーブしておいたゲームは消えてしまうから要注意！
●セーブしたゲームは、次回遊ぶときにロードすれば、その時点からプレイできるよ。

●ロードのしかた

ゲームを始めるときにCONTINUEを選ぶと、右の表示が出る。
●セーブしたときと同じナンバーを選んで③ボタン(右)を押そう。

▷ セーブする
ゲームをやめる

▷ セーブしない
1にセーブする
2にセーブする
3にセーブする
4にセーブする
5にセーブする

▷ 1をロードする
2をロードする
3をロードする
4をロードする
5をロードする

◆接近画面

通常進行中に魔物や人物と出会うと接近画面になり、接近メニューが表示される。

●レバー(↑)で▷を動かし、行動を選んだら、
③ボタン(右)を押そう。



たたかう
出会った相手と戦う。戦う人を選ぼう。

にげる
出会った相手から逃げる。攻撃を受けることもある。

はなす
出会った相手と話す。相手によっては貴重な情報を教えてくれるが、攻撃されることもある。

まじゅつひん
持っている魔術品の中から使いたいものを選ぼう。

じゅもん
今まで聞いた呪文の中から唱えたいものを選ぼう。

◆魔術品について

「魔界の封印」を手に入れるためには、さまざまな魔術品が必要だ。魔術品には、攻撃用と日常用のものがある。その一部を紹介しよう。



せいなるこのみ
ある魔物を倒すと、手に入る。



復活の石
体力を最高レベルに復活させる。



けもののかめん
洞窟の中で視界が広くなる。



かせのしるべ
名えを聞いた町まで一瞬のうちにもどれる。

◆町には、こんなところがあるよ。

いぢば

戦いに必要な武器などを売ってくれる。

まじないし

体力を回復してくれる。または体力を回復する薬を売ってくれる。

かじや

戦いで消耗した武器を直してくれる。町によっては雇うこともできるので、お金に余裕があるなら、早めに雇ったほうがいい。

きばや

魔物のキバは、非常に価値のあるもの。お金に困ったときに売るようにしよう。

ちょうろう

町の長老は、大切な情報を知っている。

みんか

町の人々も、いろいろな情報を知っている。必ず聞くようにしよう。

◆町画面

町は、敵のいない安全な場所。ここで、戦いに必要な物を買いそろえたり、情報を集めたりしよう。

◆村画面

村では、とても役に立つ物を売ってくれたり、交換してくれるよ。

◆城画面

城は全部で4つある。1つ残らず行ってみよう。きっと何かよいことがあるはずだ。

■旅で出会う人たち



旅人



商人



惡徳商人



盗賊



白の導師



黒の導師

セガ ゴールド カートリッジからのお願い

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム SEGA MARK III専用です。

— 正しくお使いいただくために —



- ・ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- ・汚れたら、石けん液で温らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- ・使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに
10分～20分の休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレפון



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

札幌 011-832-2733
東京 03-236-2999
大阪 06-333-8181
福岡 092-521-8181

電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

© KGD © ASCII © SEGA